

I Colloque international d'Iconomie XVI Séminaire international de l'AUTAU

Inscrições para ouvintes: https://forms.gle/UuX5SUGvDYTfjL1H9

Soutien: Coordination de l'amélioration du personnel de l'enseignement supérieur – CAPES

Partenariats : Programme interdisciplinaire de hautes études Sciences humaines, droits et autres légitimités (FFLCH-USP) Centre de soutien à la recherche et à l'innovation Diversitas (FFLCH-USP) Centre de soutien à la recherche et à l'innovation en technologies d'architecture, d'urbanisme et de design (NUTAU) Département du cinéma, de la radio et de la télévision (ECA-USP) Université Paris-Saclay (France) Université Sciences Po, Lyon (France) Agence Universitaire de la Francophonie (AUF) Centre de recherche en technologie et gestion de l'innovation – PGT, École d'économie, d'administration, de comptabilité et d'actuaire, FEA-USP SciBiz – Science + Business + Culture Group Polichain, École polytechnique, USP JOGA Group, Institut de psychiatrie, USP Intercultural International Center (CII-Aucani/USP) Jeux pour le changement Amérique latine Institut d'Iconomie HUB SAMPA GAMES Institut d'études avancées, IEA-USP Institut d'Iconomie (São Paulo et Paris)

Territoire, guerre et paix 22-24 septembre 2026

Hub Jeux Sampa

Programmation

Sur les espaces

Il y a quatre domaines d'activités qui accueillent le Symposium international d'Iconomy et le 16e séminaire international de NUTAU : les Jeux du Hub Sampa, avec des panels, des jeux et des podcasts; le Centre Interculturel International de l'USP (avec le jeu des Nations dans le --Corners de chaque pays); la Maison de la culture japonaise, avec des travaux académiques et des rapports d'expérience. L'ouverture a lieu le matin du 22 septembre au Département du Cinéma, de la Radio et de la Télévision de l'École des Communications et Arts de l'USP.

Hub Sampa Games (Arena Gamer) — R. Libero Badaró, 425, Terrao, Centro Histórico, São Paulo/SP, 0109-000. Arena Gamer, qui court de 14 heures à 20 h 30 les 23 et 24/09.

Centre interculturel — Corners, qui va de 10 à 16 heures, du 22 au 24/09 (du lundi au vendredi, heure normale des Corners). Centre international de diffusion — Coins (Aucani/USP) — Prof. Av. Lúcio Martins Rodrigues, 4, Butantã, São Paulo/SP, 05508-020

Maison de la culture japonaise (FFLCH/USP) — Av. Prof. Lineu Prestes, 159, Butantã, São Paulo/SP, 05508-000.

Département du cinéma, de la radio et de la télévision, ECA-USP (Auditorium A), professeur Avenida Lúcio Martins Rodrigues, 443, bâtiment 4, ville universitaire.

Passeport pour la paix dans le jeu des nations

Au cours des trois jours du Symposium, le public participe au Jeu des Nations: un passeport physique où chaque espace visité est noté; les participants reçoivent des timbres numériques qui donnent accès à un portefeuille avec des pièces de monnaie de paix.

Les visites et les activités seront prouvées par l'envoi de photos, de vidéos ou de commentaires via un formulaire en ligne. L'accès aux passeports et aux espaces physiques nécessite une inscription préalable.

La Maison de la culture japonaise (FFLCH/USP), Av. Prof. Lineu Prestes, 159, Butantã, intègre les activités académiques du Symposium et du Séminaire. Associée au Centre d'études japonaises de l'USP et au Programme d'études supérieures en sciences humaines, droits et autres légitimités (PPGHDL) de la Faculté de philosophie, lettres et sciences humaines (FFLCH), la Maison se trouve sur le campus Butantã, facilitant l'accès aux --Corners du Centre Interculturel International pendant le Symposium.

Le passeport sera disponible au Hub Sampa Games et sera signé par les développeurs des jeux de démonstration, enregistrant le passage de chaque participant au Centre Historique de São Paulo pendant l'événement. Les participants en ligne pourront imprimer le passeport et accéder aux formulaires pour enregistrer leur présence et envoyer du contenu sur les sujets et les projets en discussion pendant l'événement.



Exposition 22 septembre 2026, 8:30.

JOUR 1: 22 septembre (mardi)

Ouverture du Symposium sur le campus.

Auditorium A, Département du cinéma, de la radio et de la télévision (ECA-USP)

Tableau

Activité

08:00

Réception

08h20 – 08h45

Exposition de Joel Yamajis court (seulement en personne, sans flux)

08h45 – 09h00

Ouverture avec: Maurício Cardoso (PPGHDL-FFLCH-USP); Hermano Tavares (IPq-USP); Susanne Pollock (Games for Change); Roberto Moreira (CTR-ECA-USP); Gilson Schwartz (CTR-ECA e PPGHDL-FFLCH, USP); Ranny Loureiro Xavier Nascimento Michalski (FAU-USP e NUTAU-USP); Guilherme Ary Plonski (IEA-USP, POLI, PGT-FEA); Lord Spy (Aposta Não é Jogo); Danielle Batista (Instituto D'Luxo); Marie Freire (FERJEE).

09:00 – 10:00

André Torre (Université de Paris-Saclay), Territoire et proximité Jérôme Blanc (SciencePo, Lyon), pluralité monétaire

10h00 – 12h00

Linda Pagani (Université du Québec, Laval), ☆ Éditeur et fleuriste

Territoire du Centre interculturel — Corners

Tableau

Local / Responsable

Activité

10h00 – 16h00

Tous les coins

Les visites aux coins du Centre Interculturel International (CII) sont gratuites et peuvent être effectuées n'importe quel jour du programme entre 10 h et 16 h (estampille numérique par visite prouvée à chaque coin).

Session 1 de la Maison de la culture japonaise — Territoire, climat, urbanisme et développement

Tableau

Présentation

14h00 – 14h15

Iconomie sociale et environnementale et pratiques pédagogiques : Cartographie affective en signe de justice climatique et appartenance ethnique-raciale à Diadema Cibelle Dirce Dos Santos — PhD en géographie physique/gestion publique; Préfecture de Diadema/USP.

14 h 15 – 14 h 30

Gentrification algorithmique et crise du logement : le rôle des plateformes numériques dans la dynamique immobilière de São Paulo (2013-2020) Donizeti Redondo Sanches — Master in Social History; Graduate Program in Social History – FFLCH.

14 h 30 – 14 h 45

Iconomie sur le marché immobilier Gustavo Maas Naville — Profil académique informé dans l'inscription au Symposium.

14 h 45 – 15 heures

Participation des jeunes et communication numérique à Cuba : proximité, souveraineté et capacité de mobilisation Karthika Sajeev Changam - Directrice du Centre international de l'humanité (Pays-Bas)

15h00 – 15h15

La gouvernance affective en tant que catégorie analytique des relations entre l'organisation territoriale et le renforcement de l'économie locale dans les territoires urbains Renata Ferreira Soares — Spécialiste active; chercheur en gouvernance affective, développement territorial et économie locale.

15 h 15 – 15 h 30

De l'urbanisme narcissique à l'urbanisme égoïste: proximité, altérité et paix dans la construction de la ville Ana Candida de Arruda Becker — spécialiste actif; recherche éthique de proximité, d'altérité et de théorie de l'urbanisme.

15 h 30 – 15 h 45

Modélisation financière et faisabilité des projets de production de PV distribués au Brésil: étude de cas au risque de raccourcir Lucas Primiano Benassi — Bachelor of Economics de PUC-SP; projets de modélisation financière de recherche et d'énergie renouvelable.

Session 2 — Réseaux de proximité, d'inclusion et de valeur territoriale

Tableau

Présentation

16h00 – 16h15

Territoires d'accueil et de réexistence : L'éducation technologique en tant qu'émancipation des femmes noires périphériques. Amanda Priscilla da Silva — IT Management (UNG) Analyse et développement de systèmes (IFSP) MBA en gestion de projets (UNICAP), participant au programme d'études supérieures en sciences humaines, droits et autres légitimités; USP.

16h15 – 4h30

En plus de la norme: iconomie, capacités et inclusion socio-productive des personnes handicapées Ana Luiza Lübe Antunes Pereira — Design de produit; USP.

16 h 30 – 16 h 45

Indicateurs économiques du bien vivre : proposition des mémoriaux bioculturels du

futur Fabiana dos Santos Romero — Histoire, droit, durabilité; USP.

16h45 – 17h00

De l'art à l'humanisme : des analyses esthétiques pour comprendre les transformations des périphéries urbaines à São Paulo Robson Ferreira — Arts visuels – Professeur d'art; Secrétariat municipal à l'éducation.

17h00 – 17h15

Iconomie, nouvelles technologies et migration vénézuélienne au Brésil Welinton Pereira da Silva — Doctorat en humanités, droits et autres légitimités; USP.

17 h 15 – 17 h 30

Racisme obstétrical, iconomie et IA responsable : territoire, visibilité et équité dans l'arrière-pays de la Paraiba Louise Hermania de Oliveira Marques – participante de l'enseignement supérieur; recherche en santé maternelle, racisme obstétrique, équité territoriale et IA responsable.

17 h 30 – 17 h 45

La construction culturelle du tourisme et des réseaux sociaux dans les communautés traditionnelles en temps d'iconomie Lucia Alvim Cortes — spécialiste actif; recherche anthropologique de développement, tourisme, interculturalité et décolonisation.

18h00 – 18h15

Territoires d'accueil et de réexistence : L'éducation technologique en tant qu'émancipation des femmes noires périphériques. Amanda Priscilla da Silva — Analyse et développement de systèmes (IFSP) MBA dans la gestion de projets (UNICAP)

JOUR 2: 23 septembre (mercredi)

Thème de la journée au Hub Sampa Games: Industrie, Développement, Durabilité et Inclusion. La Semaine Franco-Uspiana est présentée au Centre interculturel.

Hub Sampa Games Territory — Gamer Arena

Tableau

Local

Activité

Commentaires

14h00 – 14h15

Ouverture

Bienvenue: Jeux pour le changement et Hub Sampa Jeux pour promouvoir l'internationalisation de l'économie créative à São Paulo

Gilson Schwartz (G4C Amérique latine), Susanna Pollack (Jeux pour le changement), Sandro et Thais Bras (Jeux de Sampa)

14 h 15 – 15 h 30

Aréna Gamer/ Panel

Laboratoire créatif et développement de jeux locaux Patricia Cristina Barbosa do Prado Jeu numérique pour la collaboration Cláudio Santos de Almeida Du reste à la ressource: jeu de compostage Jennifer Monteiro Jeux cognitifs, inclusion et ADHD Josefa Leite de Oliveira Rapport d'expérience de la startup UÁDJ Jose Gustavo Baldin

Foment et studios indépendants; conception d'actions collectives; durabilité environnementale; dynamique ludique dans les processus thérapeutiques

15h30 – 18h15

Jeu d'aréna

Une séance de jeu. Jeux soutenus par Games for Change Amérique latine

Purposyum – Défis de justice, Soundgrass, Zone électorale, Sur la piste des risques

18 h 15 – 18 h 30

—

Pause

18h30 – 20h30

Sampa Cast

Podcast Territoires en direct

Dialoguez avec Firm Game Dev et HUG. Célébration de 25 ans de Ville de la Connaissance, 15 ans de Jeux pour le Changement Amérique latine et 10 ans d'Iconomie à Radio USP avec Gilson Schwartz (USP, Institut d'Iconomie), André Torre (Université de Paris-Saclay) et Ranny Michalsky (NUTAU-USP)

Territoire du Centre interculturel — Corners

Tableau

Local / Responsable

Activité

10h00 – 16h00

Tous les coins

Les visites aux coins du Centre Interculturel International (CII) sont gratuites et peuvent être effectuées n'importe quel jour du programme entre 10 h et 16 h (estampille numérique par visite prouvée à chaque coin).

Japanese Culture House Session 3A — Iconomie, plateformes, connaissances et

Tableau

Présentation

10h00 – 10h30

Iconomie et religion Gilson Schwartz, CTR-ECA, PPGHDL-FFLCH, NUTAU-FAU, Quilombo intelligent/IEA-USP

10h30 – 10h45

Le "prosuminateur" en iconomie: une critique de Jacob Lund Andréa Lasevicius Moutinho — Droit; Université de São Paulo (USP).

10:45 – 11:00

La métamorphose inverse de la pensée: une méthodologie scientifique avec de grands modèles linguistiques basée sur l'épistémologie de la complexité d'Edgar Morin João Antônio Benz Fagim — Sciences de la communication; Uádj.

11h00 – 11h15

Les principes de massification et ses implications méthodologiques dans l'étude de l'économie de l'attention Edson Ramos de Oliveira Costa — Spécialiste actif; sociologie de la recherche de la communication, économie de l'attention et marché de la musique.

11 h 15 à 11 h 30

Lignes directrices théoriques et méthodologiques pour une cote de crédit humanisée et solidaire Juliana Santos Azzini Abramides — Chercheur liée à l'Institut Archos; opère dans l'économie de soins, les finances éthiques et l'intelligence artificielle responsable.

11:30 – 11:45

La créativité humaine à l'ère numérique : une enquête guidée par les impacts des outils d'intelligence générative artificielle Julia Ramos Barreto de Menezes – Spécialiste avec diplôme stricto sensu ; recherche créative, cognition et intelligence génétique artificielle.

11h45 – 12h00

Enfance médiée par des algorithmes Karina Paula de Oliveira Haddad — Communicatrice et enseignante.

12h00 – 14h00

Pause déjeuner

Session 3B — Subjectivité, droits, démocratie et valeur numérique

Tableau

Présentation

10h00 – 10h15

Entre le bug et l'algorithme: La solitude et la santé mentale chatbots à l'ère de l'Iconomy Cristina dos Santos — Psychologue; fonctionnaire de la municipalité d'Itanhaém SP et superviseur d'université.

10h15 – 10h30

Diagnostic et narrative dans l'économie des icônes: expériences de TDAH dans l'environnement numérique Rafaela Santos Barbosa — Baccalauréat en psychologie; étudiant spécial.

10h30 – 10h45

Codes, genre et valeur à l'ère numérique : Analyse du manque de humanités dans la formation en TI et de ses effets sur le marché et les produits. Rheder Rosa Landim — Informatique; USP.

10h45 – 10h00

Décoloniser le regard sur le travail : les communautés de femmes en tant que monnaie de confiance complémentaire à l'ère de l'Iconomie Karoline Lopes Teixeira — Sciences économiques.

12h00 – 12h15

Les voies possibles : comprendre aujourd'hui pour renforcer la démocratie brésilienne face au colonialisme numérique. Lucas Paschoal Teixeira — Architecte urbaniste/

Professeur; USP.

12h15 – 12h30

L'icône-corps dans la production de l'icône-terre: la spectaculaireisation, la rectification et le non respect des droits. Ibrantina Maria dos Santos — Diplômée en lettres à l'UFCAT.

12h30 – 12h45

Gen-Z et les relations amoureuses avec l'IA: revue de littérature sur les impacts de ce nouveau type de relation Nathália Alencar Villas Bôas de Oliveira — Postgraduate stricto sensu dans le programme d'études supérieures en médias créatifs de l'UFRJ.

13h00 – 14h00

Pause déjeuner

* Les séances 3A et 3B seront simultanées.

Session 4 — Images, mémoire, identité et résistance

Tableau

Présentation

14h00 – 14h15

LE RODA, LE LOOK ET L'ICON: LA SOCIALITÉ ET L'ICONOMIE DES DANCES CIRCULAIRES DANS LES DOMAINES PUBLICS Marcos Paulo Alves — Administration des affaires (Sebrae/SP – MPE service); Étudiant spécial (HDL 5057).

14 h 15 – 14 h 30

Ecrire et Images de la Résistance: Littérature raciale et langues humanistes dans le terrain de l'école publique Marlí Angelica Reginaldo de Souza — Post graduation –

Grammaire et texte de la langue portugaise et éducation aux droits de l'homme (en cours – UNESP).

14 h 30 – 14 h 45

De l'Atlantique à l'Afrique: les femmes noires brésiliennes en Côte d'Ivoire et la construction de réseaux diasporiques Helen Rose dos Santos — Spécialiste active; recherche des réseaux d'éducation, d'écriture et de diasporique des femmes noires.

14 h 45 – 15 heures

Panel iconographique — Regard agité: les Africains et l'image comme imagination de mondes possibles Rita de Cassia Souza Pierini — spécialiste retraité; recherche d'images, identité, territoire et Afrique.

15h00 – 15h15

La fabrication de l'Autre: racisme, antisémitisme et déshumanisation dans Fanon et Arendt Giovana de Oliveira Penha Alves — chercheur indépendant; développe la recherche en théorie politique, racisme, antisémitisme et déshumanisation.

15 h 15 – 15 h 30

Peuples autochtones se déplaçant au Brésil du 21ème siècle à la lumière du concept Benjaminien d'aura Sérgio Luis Tomioka — PhD à PPGHDL-FFLCH-USP; recherche des mouvements indigènes, de la sphère publique et de la théorie critique.

15 h 45 – 16 h 15

Courte pause

Session 5 — Jeux, genre, collaboration et expériences immersives

Tableau

Présentation

16h15 – 4h30

Jardim de Erê – Chemins de l'Axé Aline Rosa Maximiniano de Souza — Master en

études littéraires – Écrivain/ Enseignant/ Actrice; Étudiante spéciale – Centre de culture Yorubana Aafin Osumare/ Black Zambhi Anti-Symcriminal Compliance and Yabá Color Company of Black Theater.

16 h 30 – 16 h 45

Composting, nature et jeu: le jeu comme un pont entre numérique et réel — du reste à la ressource JENNIFER MONTEIRO — Spécialiste et professionnel de Presence Propaganda Ltd.; développe des projets de communication, de durabilité et de jeux.

16h45 – 17h00

Suppression, langue et discussions sur les pièces palestiniennes et israéliennes Pedro Mangeti Zaninetti — Spécialiste actif; recherche numismatique, langue, mémoire et légitimité politique en Israël– Conflit palestinien.

17h00 – 17h15

Participation des jeunes et communication numérique à Cuba Karthika Sajeev Changam, Directrice des opérations et des partenariats au Centre international de l'humanité (Inde); recherche, participation des jeunes et communication numérique.

17 h 15 – 17 h 30

ReEnchant to Educate: public university, public school and popular cultures in dialogue Kambandô Juliana Ignacio Balduino — Chercheur et articulateur de cultures populaires actifs dans le programme d'études supérieures de l'Institut des Arts de l'UNESP.

JOUR 3: 24 septembre (jeudi)

Thème de la journée au Hub Sampa Games: Culture, Genre, Géopolitique, Technologies immersives et Résistance.

Lancement des Jeux pour le changement Brésil-Inde au Centre interculturel.

Hub Sampa Games
Territory — Gamer Arena

Tableau

Local

Activité

Commentaires

14h00 – 14h15

Ouverture

Frontières technologiques, récits et immersion (G4C)

14 h 15 – 15 h 30

Jeu d'aréna

Jeux, genres et régimes de visibilité Ana Beatriz Scavazzini Marcondes Days Genre et expériences gamers Gabriel Farias Lignes de commande, jeux vidéos comme war lab Felipe da Silva Borges Eco jeux de caméra Danilo Silvestre

Représentations sportives; identités queer dans la culture numérique; simulations et complexes militaires; jeu contre la polarisation

15h30 – 18h15

Jeu d'aréna

Playtests, VR Experiences and Demos Session

Le projet de réalité virtuelle de João Tenório (VR 360°) intègre la station interactive de l'après-midi – les restes d'un haut : assemblage, coupe et expérience prismatique dans un court métrage pour VR 360°

18 h 15 – 18 h 30

Portée

18h30 – 20h30

Sampa Cast

Podcast Live TerritoriesFermeture officielle Hub Sampa Games

Dialoguez avec Marcel Enderle et Victor Fisch et Agenda 2026-2027: Défi étudiant, Sports pour le changement, Programme de sous-gunduation! (UP!) avec Gilson Schwartz (USP, Iconomy Institute), Marie Freire, Présidente, FERJEE (Fédération d'État

des sports électroniques de Rio de Janeiro) et Kevin Fenemore (Iconomy Institute, Angleterre)