

سمپوزیوم بین المللی Iconomy XVI سمینار بین المللی NUTAU

Inscrições para ouvintes: https://forms.gle/UuX5SUGvDYTfjL1H9

پشتیبانی: هماهنگی بهبود کارکنان آموزش عالی - CAPES

شرکت های پائولو: برنامه کارشناسی ارشد، حقوق و دیگر حق قانونی (FFLCH-USP) تحقیقات و پشتیبانی نوآوری مرکز تنوعات (FFLCH-USP) مرکز تحقیقات و نوآوری در فن آوری های معماری، شهرسازی و طراحی (NUTAU) دانشکده روانشناسی، رادیو و تلویزیون (ECA-US UniversitéP)

قلمرو، جنگ و صلح 22-24 سپتامبر 2026

Hub Sampa Games

برنامه نویسی

درباره فضاها

چهار حوزه فعالیت وجود دارد که از سمپوزیوم بین المللی Iconomy و سمینار بین المللی NUTAU 16th NUTAU با "بازی ملل") USP با پانل ها، مسابقات و پادکست ها؛ مرکز بین فرهنگی Hub Sampa، استقبال می کنند: بازی های ؛ فرهنگ خانه ژاپنی، با گزارش های علمی و تجربه. افتتاحیه در صبح 22 سپتامبر در وزارت (هر کشور "Corners" در برگزار می شود USP سینما، رادیو و تلویزیون مدرسه ارتباطات و هنر.

SP، 01009 Arena/سائوپائولو، Hub Sampa Games (Amna Gamer) – R. Libero Badaró، 425، Terrao، Centro Histórico Gamer، از 2 p.m تا 8.30 p.m در 23 و 24/09.

مرکز بین فرهنگی - گوشه ها، دویدن از 10 صبح تا 4 بعد از ظهر، از 22 تا 24 / 2002 (دوشنبه تا جمعه، زمان به طور منظم گوشه). International Dissemination Center – Corners (Aucani/USP) – Av. Prof. Lúcio Martins Rodrigues، 4، Butantã، São Paulo/SP، 0550 TP20

خانه فرهنگ ژاپنی (FFLCH/USP) - Av. Prof. Lineu Prestes، 159، Butantã، São Paulo /SP، 0550 TP00.

وزارت سینما، رادیو و تلویزیون، ECA-USP (Auditorium A)، Avenida پروفسور Lúcio Martins Rodrigues، 443، ساختمان 4، شهر دانشگاه.

پاسپورت صلح در بازی ملل

در طول سه روز از سمپوزیوم، مردم در "بازی ملل" شرکت می کنند: گذرنامه فیزیکی که در آن هر فضا بازدید می شود؛ شرکت کنندگان تمبرهای دیجیتال دریافت می کنند که به کیف پول با " سکه های صلح" دسترسی خواهند داشت.

بازدید ها و فعالیت ها با ارسال عکس، ویدیو یا نظر از طریق فرم آنلاین اثبات خواهد شد. دسترسی به گذرنامه و فضاهای فیزیکی نیاز به ثبت نام قبلی دارد.

خانه فرهنگ ژاپنی (FFLCH/USP)، پروفسور Av. Lineu Prestes، 159، Butantã، فعالیت های علمی سمپوزیوم و سمینار را ادغام می کند. همراه با مرکز مطالعات ژاپنی USP و برنامه تحصیلات تکمیلی در علوم انسانی، حقوق و دیگر Legitimities (PPGHDL) از دانشکده فلسفه، نامه ها و علوم انسانی (FFLCH)، خانه در محوطه دانشگاه Butantã است، تسهیل دسترسی به "Corners" مرکز بین فرهنگی بین المللی در طول سمپوزیوم.

پاسپورت در Hub Sampa Games در دسترس خواهد بود و توسط توسعه دهندگان بازی های تظاهرات امضا خواهد شد، ثبت نام هر شرکت کننده به مرکز تاریخی سائوپائولو در طول رویداد. شرکت کنندگان آنلاین قادر به چاپ گذرنامه و دسترسی به فرم ها برای ثبت حضور و ارسال محتوا مربوط به موضوعات و پروژه های تحت بحث در طول رویداد خواهند بود.



نمایشگاه 22 سپتامبر 2026, 8:30

روز 1: 22 سپتامبر (Tuesday)

افتتاح سمپوزیوم در محوطه دانشگاه

Auditorium A، بخش سینما، رادیو و تلویزیون (ECA-USP)

برنامه زمانبندی

فعالیت Activity Activity

08:00

پذیرش

08h20 - 08h45

نمایشگاه کوتاه جوئل یاماجی (تنها در فرد، بدون «جریان»)

08h45 - 09h00

افتتاحیه با حضور: Maurício Cardoso (PPGHDL-FFLCH-USP); Hermano Tavares (IPq-USP); Susanne Pollock (Games for Change); Roberto Moreira (CTR-ECA-USP); Gilson Schwartz (CTR-ECA e PPGHDL-FFLCH, USP); Ranny Loureiro Xavier Nascimento Michalski (FAU-USP e NUTAU-USP); Guilherme Ary Plonski (IEA-USP, POLI, PGT-FEA); Lord Spy (Aposta Não é Jogo); Danielle Batista (Instituto D'Luxo); Marie Freire (FERJEE).

09:00 – 10:00

آندره Torre (دانشگاه پاریس-Saclay)، قلمرو و نزدیک به Jérôme Blanc (SciencePo، کثرت پول، لیون)

10h00 - 12h00

«لیندا پاگانی (دانشگاه کبک، لاوال)، « ناشر و فلوریش

قلمرو بین فرهنگی - گوشه ها

برنامه زمانبندی

محلی / مسئول

فعالیت Activity Activity

10h00 - 16h00

همه گوشه ها

رایگان، آزاد و می تواند در هر روز از (ICI) بازدید از گوشه های مرکز بین فرهنگی برنامه بین 10 صبح و 4 بعد از ظهر ساخته شده است. (تمبر دیجیتال در هر بازدید ثابت شده از هر گوشه).

خانه فرهنگ ژاپنی 1 - قلمرو، آب و هوا، شهرنشینی و توسعه

برنامه زمانبندی

مقدماتی

14h00 - 14h15

اجتماعی و زیست محیطی و روش های آموزشی: کارتوگرافی تحت تاثیر به Iconomy تعلق در Racial-عنوان نشانه ای از عدالت آب و هوا و قومی Diadema Cibelle Dirce سانتوس - دکترا در جغرافیا فیزیکی / مدیریت عمومی؛ Diadema Legure / USP. Dos

بعد از ظهر 2:15 - 2:30 بعد از ظهر.

الگوریتمی و بحران مسکن: نقش پلتفرم های دیجیتال در دینامیک املاک Gentrification استاد در تاریخ - Donizeti Redondo Sanches و مستغلات سائوپائولو (2013-2020) اجتماعی؛ برنامه تحصیلات تکمیلی در تاریخ اجتماعی - FFLCH.

بعد از ظهر 2:30 - 2:45 p.m.

نمایه علمی آگاه در ثبت - Naville در بازار املاک و مستغلات گوستاو مااس Iconomy نام سمپوزیوم.

14:45 - 3pm

مشارکت جوانان و ارتباطات دیجیتال در کوبا: نزدیکی، حاکمیت و ظرفیت بسیج

Karthika Sajeev Changam - مدیر مرکز بین المللی بشریت (Netherlands)

15h00 - 15h15

حکومت تحت تاثیر به عنوان یک گروه تحلیلی از روابط بین سازمان های سرزمینی و متخصص فعال؛ محقق - Renata Ferreira Soares تقویت اقتصاد محلی در مناطق شهری در حکومت های تحت تاثیر، توسعه منطقه ای و اقتصاد محلی.

15:15 بعد از ظهر - 3:30 بعد از ظهر.

از شهری سازی نارس برای تغییر خودخواهانه شهرنشینی: نزدیکی، تغییر و صلح در بکر - متخصص فعال؛ تحقیقات اخلاقی از نزدیکی، Candida de Arruda ساخت شهر آنا تغییر و نظریه شهرنشینی.

3:30 بعد از ظهر - 3:45 p.m.

در برزیل: مطالعه PV مدل سازی مالی و امکان سنجی پروژه های نسل توزیع شده لیسانس اقتصاد توسط - Lucas Primiano Benassi موردی در معرض خطر کوتاه کردن ؛ تحقیق مدل سازی مالی و پروژه های انرژی تجدید پذیرPUC-SP.

جلسه 2 - شبکه های نزدیکی، ورود و ارزش ارضی

برنامه زمانبندی

مقدماتی

16h00 - 16h15

مناطق پذیرش و بقا: آموزش فن آوری به عنوان رهایی برای زنان سیاه پوست و توسعه (UNG) محیطی. آماندا پریکولیلا دا سیلوا - تجزیه و تحلیل فناوری اطلاعات حضور در برنامه تحصیلات تکمیلی (UNICAP)، در مدیریت پروژه MBA (IFSP) سیستم ها در علوم انسانی، حقوق و دیگر حق قانونی؛ USP.

16h15 - 4h30

علاوه بر هنجار: طبقه بندی، قابلیت ها و مشارکت اجتماعی- مولد از افراد معلول آنا لوزه Lübe Antunes Pereira - طراحی محصول؛ USP.

4:30 4:45 - بعد از ظهر p.m.

زندگی خوب: یک پیشنهاد از یادبودهای زیست فرهنگی آینده Iconomic شاخص های Fabiana dos Santos Romero - تاریخ، قانون، پایداری؛ USP.

16h45 - 17h00

شهری Periphers از هنر به انسان گرایی: تجزیه و تحلیل زیبایی برای درک تحولات از" هنرهای تجسمی - معلم هنر؛ دبیرخانه آموزش و Robson Ferreira - "در سائوپائولو پرورش شهری.

17h00 - 17h15

Iconomy، فن آوری های جدید و مهاجرت ونزوئلا در برزیل Welinton Pereira - دا سیلوا دکترا در علوم انسانی، حقوق و دیگر Legitimities؛ USP.

5:15 p.m. - 5:30 p.m.

مسئول: قلمرو، مشاهده و عدالت در اشاره های چتربا AI و iconomy، نژادپرستی شرکت کنندگان آموزش عالی؛ تحقیقات بهداشت مادر، Marques - هرمانیا د زیتونرا مسئول AI نژادپرستی، عدالت ارضی و.

5:30 5:45 - بعد از ظهر p.m.

ساخت و ساز فرهنگی از گردشگری و شبکه های اجتماعی در جوامع "سنتی" در زمان متخصص فعال؛ تحقیقات انسان شناسی توسعه، iconomy Lucilia Alvim Cortes - گردشگری، فرهنگی بودن و استعمار.

18h00 - 18h15

مناطق پذیرش و بقا: آموزش فن آوری به عنوان رهایی برای زنان سیاه پوست محیطی. آماندا پریکولیلا دا سیلوا - تجزیه و تحلیل IT (UNG) و توسعه سیستم ها (IFSP) نظارت بر (UNICAP) در مدیریت پروژه MBA PPGHDL-FFLCH-USP.

روز دوم: 23 سپتامبر (Wednesday)

در مرکز بین Uspiana-صنعت، توسعه، پایداری و انحصار. هفته فرانسوی Hub Sampa Games: موضوع روز در فرهنگی برجسته است.

Hub Sampa Games
- Arena Gamer

برنامه زمانبندی

محلی محلی محلی

فعالیت Activity Activity

Remarks

14h00 - 14h15

افتتاح

برای ترویج بین المللی شدن Hub Sampa Games خوش آمدید: بازی برای تغییر و اقتصاد خلاق در سائوپائولو

گیلسون شوارتز (G4C آمریکای لاتین)، سوزانا Pollack (بازی برای تغییر)، Sandro و Thais Bras (Sampa Games)

2:15 بعد از ظهر - 3:30 بعد از ظهر.

بازی Arena Gamer/ Panel

آزمایشگاه خلاق و توسعه بازی محلی پاتریشیا کریستینا باربوسا برای همکاری Cláudio از بقیه به منبع: ترکیب بازی جنیفر مونترو شناختی بازی، شامل و Santos de Almeida خوزه گوستاوو UDJ گزارش تجربه از راه اندازی Leite جوزفا ADHD Baldin

و استودیوهای مستقل؛ طراحی برای اقدام جمعی؛ پایداری زیست محیطی؛ Foment پویایی بازی در فرایندهای درمانی

15h30 - 18h15

بازی Arena Gamer

جلسه آزمایشی بازی های پشتیبانی شده توسط Games for Change Latin America

منطقه انتخاباتی، در مسیر ریسک، Soundgrass، چالش های عدالت - Purposyum

6:15 بعد از ظهر - 6:30 بعد از ظهر.

—

Pause

18h30 - 20h30

Sampa Cast

دانلود زیرنویس فارسی فیلم Livelands

جشن 25 سال از شهر دانش، 15 سال بازی برای HUG و Dev چت با بازی شرکت موسسه (USP، شوارتز Gilson با USP در رادیو Iconomy تغییر آمریکای لاتین و 10 سال Iconomy)، آندره Torre (دانشگاه پاریس-Saclay) و Ranny Michalsky (NUTAU-USP)

قلمرو بین فرهنگی - گوشه ها

برنامه زمانبندی

محلی / مسئول

فعالیت Activity Activity

10h00 - 16h00

همه گوشه ها

رایگان، آزاد و می تواند در هر روز از (ICI) بازدید از گوشه های مرکز بین فرهنگی برنامه بین 10 صبح و 4 بعد از ظهر ساخته شده است. (تمبر دیجیتال در هر بازدید ثابت شده از هر گوشه).

خانه فرهنگ ژاپنی Iconomy - 3A،
پلتفرم ها، دانش و هوش مصنوعی

برنامه زمانبندی

مقدماتی

10h00 - 10h30

Iconomy و دین Gilson شوارتز، CTR-ECA، PPGHDL-FFLCH، NUTAU-FAU، هوشمند Quilombo / IEA-USP

10h30 - 10h45

"prosuminator" در iconomy: انتقاد از Jacob Lundandéa Lasevicius Moutinho - قانون؛ دانشگاه سائوپائولو (USP).

10:45 – 11:00

Metamorphosis of Thought: یک روش علمی با مدل های زبان بزرگ بر اساس اپیدمیولوژی پیچیدگی ادگار Morin João Antônio Fagim - علوم ارتباطات؛ Uádj.

11h00 - 11h15

اصول توده و پیامدهای روش شناسی آن در مطالعه اقتصاد توجه Edson Ramos de متخصص فعال؛ جامعه شناسی ارتباطات، اقتصاد توجه و بازار زیتونira Costa - موسیقی.

11:15 تا 11:30

دستورالعمل های نظری و روش شناختی برای یک امتیاز اعتباری انسانی و حمایتی ؛ در اقتصاد osجولیانا سانتوس آیزی آبرامید - تحقیقات مرتبط با موسسه باستان مراقبت، امور مالی اخلاقی و هوش مصنوعی مسئول عمل می کند.

11:30 – 11:45

خلاقیت انسانی در عصر دیجیتال: یک تحقیق هدایت شده توسط اثرات ابزارهای هوش متخصص با مدرک کارشناسی Menezes - عمومی مصنوعی جولیا راموس بارمرتو از ارشد دقیق و دقیق؛ تحقیقات خلاق، شناخت و هوش مصنوعی ژنتیکی.

11h45 - 12h00

دوران کودکی توسط الگوریتم های Karina Paula de زیتون هاداد – Communicator و معلم.

12h00 - 14h00

ناهار شکستن

جلسه 3B - موضوع، حقوق، دموکراسی و ارزش دیجیتال

برنامه زمانبندی

مقدماتی

10h00 - 10h15

Iconomy Cristina - سانتوس بین باگ و الگوریتم: چت بات های سلامت روان در عصر روان شناس؛ خدمتگزار عمومی شهرداری Itanhaém SP و سرپرست دانشگاه.

10h15 - 10h30

در محیط دیجیتال رافائل سانتوس ADHD تشخیص و روایت در اقتصاد آیکون ها: تجارب باربوسا - لیسانس روانشناسی؛ دانش آموز ویژه.

10h30 - 10h45

کدهای، جنسیت و ارزش در عصر دیجیتال: تجزیه و تحلیل کمبود علوم انسانی در آموزش فناوری اطلاعات و اثرات آن بر بازار و محصولات Rheder Rosa Landim - علوم کامپیوتر؛ USP

10h45 - 10h00

Iconomy تشریح نگاه به کار: جوامع زنان به عنوان یک ارز مکمل اعتماد در عصر Karoline Lopes Teixeira - علوم اقتصادی.

12h00 - 12h15

مسیرهای احتمالی: درک امروز برای تقویت دموکراسی برزیل در مواجهه با استعمار دیجیتال Lucas Paschoal Teixeira - ؛ استاد / معمار شهری USP.

12h15 - 12h30

Ibrantina .بدن در تولید زمین شناسی: دیدنی سازی، اصلاح و بی احترامی به حقوق Maria انجام سانتوس - فارغ التحصیل در نامه های UFCAT.

12h30 - 12h45

بررسی ادبیات در مورد اثرات این نوع جدید از روابط AI: و روابط عاشقانه با Gen-Z

کارشناسی ارشد دقیق در برنامه تحصیلات - Bôas de ویلاهای Nathália Alencar تکمیلی در رسانه های خلاق UFRJ.

13h00 - 14h00

ناهار شکستن

جلسات 3A و 3B همزمان خواهد بود.

جلسه ۴ – تصاویر، حافظه، هویت و مقاومت

برنامه زمانبندی

مقدماتی

14h00 - 14h15

RODA، نگاه کنید و ICON: SOCIALITY و ICONOMY از CIRCULAR DANCEICA Marcos Paulo Alves - اداره کسب و کار (Sebrae/SP - MPE خدمات)ویژه ؛ دانش آموز (HDL 5057).

2:15 بعد از ظهر - 2:30 بعد از ظهر.

نوشتن و تصاویر مقاومت: ادبیات نژادی و زبان های انسانی در زمین از مدرسه سوزا - فارغ التحصیلی - گرامر و متن زبان پرتغالی و Marlí Angelicaldo de عمومی در پیشرفت) آموزش حقوق بشر - UNESP).

2:30 بعد از ظهر - 2:45 p.m.

از اقیانوس اطلس تا آفریقایی بودن: زنان سیاه پوست برزیلی در ساحل عاج و ساخت شبکه های دیاسپوریکی هلن رز سانتوس - متخصص فعال؛ تحقیق در زمینه آموزش ضدنژادنژادپرستی، نوشتن و شبکه های دیاسپوری زنان سیاه پوست.

14:45 - 3pm

با نگاه بی قرار: آفریقایی ها و تصویر به عنوان تخیل جهان های Iconographic - پانل ممکن ریتا د کاسیا سوزای - متخصص بازنشسته؛ تحقیقات تصویری، هویت، قلمرو و

آفریقا.

15h00 - 15h15

Arendt Giovana و Fanon تولید دیگری: نژادپرستی، یهودستیزی و غیرانسانی سازی در محقق مستقل؛ توسعه تحقیقات در نظریه سیاسی، - de زیتونjira Penha Alves نژادپرستی، ضد یهودیت و غیر انسانی سازی.

بعد از ظهر 3:30 - 15:15 بعد از ظهر.

aura Sérgio LuisTomioka - مردم بومی در برزیل از قرن 21 در نور مفهوم بنیامینی از دکترا در PPGHDL-FFLCH-USPجنبش های بومی، حوزه عمومی و نظریه انتقادی؛.

3:45 p.m

کوتاه مدت

جلسه 5 - بازی ها، ژانر، همکاری و تجربیات همه جانبه

برنامه زمانبندی

مقدماتی

16h15 - 4h30

Jardim de Erêê - Paths of the Axé Aline Rosa Maximiniano de سوزا - کارشناسی ارشد در مطالعات ادبی - نویسنده / معلم / بازیگر؛ دانش آموز ویژه - مرکز فرهنگ Yo Rubinana Aafin Osumare / Black Zabhi Anti-Sym انطباق جنایی و Yabá Color Company از تئاتر سیاه.

بعد از ظهر 4:45 - 4:30 p.m.

طبیعت و بازی: بازی به عنوان یک پل بین دیجیتال و واقعی - از بقیه به Composting، متخصص و حرفه ای از حضوراگندا Ltd، توسعه ارتباطات؛ منبع JENNIFER MONTEIRO - پایداری و پروژه های بازی.

16h45 - 17h00

Mangeti زبان و بحث در مورد سکه های فلسطینی و اسرائیلی پدرو Deletion، متخصص فعال؛ تحقیقات عددی، زبان، حافظه و مشروعیت سیاسی در - Zaninetti

اسرائیل - درگیری فلسطین

17h00 - 17h15

مدیر عملیات Karthika Sajeev Changam - مشارکت جوانان و ارتباطات دیجیتال در کوبا و مشارکت در مرکز بین المللی بشریت، هند؛ تحقیقات جوانان، مشارکت و ارتباطات دیجیتال.

5:15 p.m. - 5:30 p.m.

ReEnchant to Educatione: دانشگاه عمومی، مدارس عمومی و فرهنگ های محبوب در فرهنگ های Articulator و Ignacio Balduino - Researcher جولیان Kambandôa گفتگو محبوب فعال در برنامه تحصیلات تکمیلی موسسه هنرهای UNESP.

روز سوم: ۲۴ سپتامبر (Thursday)

موضوع روز در بازی های Hub Sampa: فرهنگ، جنسیت، ژئوپلیتیک، فناوری های غوطه ور و مقاومت.

راه اندازی بازی برای تغییر برزیل - هند در مرکز بین فرهنگی

Hub Sampa Games
- Arena Gamer

برنامه زمانبندی

محلی محلی محلی

فعالیت Activity Activity

Remarks

14h00 - 14h15

افتتاح

مرزهای تکنولوژی، روایت ها و غوطه وری (G4C)

بعد از ظهر 2:15 بعد از ظهر - 3:30.

بازی Arena Gamer

و تجربه Beatriz Scavazzini Marcondes Days Genre بازی ها، سبک ها و رژیم های دید آنا بازی های ویدئویی مانند آزمایشگاه جنگ، دا ،Gabriel Farias بازی های فرماندهی بازی های دوربین دنلو سیلوستر Eco سیلوس

نمایندگی های ورزشی؛ هویت های عجیب در فرهنگ دیجیتال؛ شبیه سازی ها و مجتمع های نظامی؛ بازی در برابر قطبی شدن

15h30 - 18h15

بازی Arena Gamer

تست ها، VR Experiences و Demos Sessions

ایستگاه بعد از ظهر تعاملی را ادغام (درجه VR 360) João Tenório پروژه واقعیت مجازی مونتاژ، برش و تجربه منشور در یک فیلم کوتاه برای :"Wakes of a High - می کند درجه 360"

بعد از ظهر 6:15 - 6:30 بعد از ظهر.

محدوده

18h30 - 20h30

Sampa Cast

دانلود بازی اندروید Livelands Official Close Hub Sampa Games

و دستور کار 2026-2027: چالش دانشجویی، Victor Fisch و Enderle چت با مارسل ورزش برای تغییر، برنامه کاهش وزن (USP، موسسه) با گیلسون شوارتز (UP!)! و (ژانویه ورزش الکترونیکیRio de) FEPSKEE، رئیس جمهور، مارای فریre، Iconomy) کوین Fenemore (موسسه طبقه بندی، انگلستان)